

PATVIRTINTA

Lietuvos policijos generalinio komisaro

2015 m. sausio 22 d. įsakymu Nr. 5-V-65

**BENDROJO UGDYMO MOKYKLŲ IR PROFESINIO MOKYMO ĮSTAIGŲ MOKINIŲ  
RESPUBLIKINIO TEISINIŲ ŽINIŲ KONKURSO „TEMIDĖ“  
NUOSTATAI**

**I SKYRIUS  
BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Bendrojo ugdymo mokyklų ir profesinio mokymo įstaigų mokinių respublikinio teisinių žinių konkurso „Temidė“ (toliau – konkursas) nuostatai nustato kasmetinio konkurso organizavimo, komandų vertinimo ir dalyvių skatinimo tvarką.

**II SKYRIUS  
KONKURSO TIKSLAI**

2. Pagrindiniai konkurso tikslai:

2.1. ugdyti mokinių teisinį sąmoningumą, supratimą apie teisinę sistemą;

2.2. skatinti jaunimo pilietiškumą;

2.3. diegti atsakomybės sampratą;

2.4. ugdyti mokinių kūrybinius gebėjimus;

2.5. organizuoti prasmingą ir turiningą laisvalaikį, ugdyti bendravimo kultūrą;

2.6. skatinti mokinius tinkamai reaguoti į neigiamus reiškinius savo aplinkoje;

2.7. skatinti bendrojo ugdymo mokyklų ir profesinio mokymo įstaigų bendruomenių ir teisėsaugos institucijų bendravimą ir bendradarbiavimą.

**III SKYRIUS  
KONKURSO DALYVIAI**

3. Konkurse dalyvauja bendrojo ugdymo mokyklų 8–12 klasių mokinių ir profesinio mokymo įstaigų mokinių komandos, sudarytos iš penkių dalyvių.

**IV SKYRIUS  
KONKURSO ETAPAI**

4. Konkursas vyksta keturiais etapais:

4.1. I etapas vyksta iki vasario 25 d. bendrojo ugdymo mokyklose ir profesinio mokymo įstaigose. Jį organizuoja mokyklos ir policijos komisariatai. I etape nugalėjusi komanda dalyvauja II etape.

4.2. II etapas vyksta iki kovo 25 d. seniūnijose, savivaldybėse. Etapą organizuoja miestų ir rajonų savivaldybių administracijų švietimo padaliniai, teritorinės policijos įstaigos ir jų struktūriniai padaliniai. Šiame etape nugalėjusi komanda dalyvauja konkurso III etape.

4.3. III etapas (regioninis) vyksta iki balandžio 15 dienos. Jį organizuoja teritorinės policijos įstaigos, savivaldybių administracijų švietimo padaliniai, Policijos departamentas prie Vidaus reikalų ministerijos, Švietimo ir mokslo ministerija. III etape nugalėjusios komandos dalyvauja konkurso IV etape.

4.4. Baigiamasis IV etapas (šalies) vyksta kiekvienų metų balandžio mėn. paskutinį penktadienį. Šiame etape dalyvauja 10 geriausių komandų, nugalėjusių regioniniuose konkursuose. IV etapą organizuoja Panevėžio apskrities vyriausiasis policijos komisariatas, Panevėžio miesto savivaldybės administracija, Policijos departamentas prie Vidaus reikalų ministerijos, Švietimo ir mokslo ministerija, Panevėžio apygardos prokuratūra, viešoji įstaiga „Inovacijų poligonas“.

## V SKYRIUS PASIRENGIMAS KONKURSUI

5. Klasės (grupės), kurių komandos dalyvaus konkurso I etape, nagrinėja teisinę informaciją pagal pasirengimo konkursui temas (priedas – rekomenduojamas temų sąrašas, kuri organizatoriai, nenukrypdami nuo konkurso tikslų, gali praplėsti).

6. Klasės (grupės) aktyviai prisideda prie veiklos, skirtos saugios aplinkos savo klasėje, mokykloje kūrimo.

Klasių (grupių) aktyvus dalyvavimas ruošiantis konkursui svarbus tuo, kad skatins būti neabejingiems ir netoleruoti neigiamų reiškinių mokykloje, siekti teisinių žinių, padėti komandai gerai pasiruošti konkursui. Taip daugiau mokinių įsitrauks į aktyvią prasmingą veiklą.

7. Komandą ruošia pedagogas ir teisėsaugos institucijos atstovas (policijos įstaigos pareigūnas, prokuroras, advokatas, teisėjas ar kitos teisėsaugos institucijos atstovas), su kuriuo (su kuriais) gali būti pasirašyta bendradarbiavimo sutartis siekiant tinkamai ir sistemingai pasiruošti konkursui, mokyti teisinių žinių.

8. Konkurso etapo organizatoriai iš pateiktų pasirengimo konkursui temų parengia ne mažiau kaip 15 klausimų (užduočių) protų mūšiui. Klausimai gali būti sudaryti iš tekstinės ir vaizdinės informacijos, taip pat gali būti pateikiamos klausimų užuominos, galimi atsakymų variantai (3–5), iš kurių vienas teisingas.

9. Komandos protų mūšiui ruošiasi pagal organizatorių parengtas užduotis ir nurodytą literatūrą.

10. Į konkursą kartu su komanda gali atvykti mokyklos mokiniai, mokinių kolektyvai, kurie per konkurso pertraukas gali parodyti savo meninius, sportinius, kūrybinius sugebėjimus (balais nevertinama).

11. Rekomenduotina konkursą filmuoti, siekiant, kad kuo daugiau mokyklos (kitų mokyklų) bendruomenės narių jį pamatytų ir įvertintų, taip pat siekiant sudaryti galimybes pasinaudoti vaizdo medžiaga ginčų atvejais.

## VI SKYRIUS KONKURSO UŽDUOTYS

12. Konkurso užduotys atliekamos šia tvarka:

12.1. komanda prisistato, prisistatymas turi būti meniškas, atitinkantis konkurso dvasią ir komandos pavadinimą;

12.2. komandos žaidžia protų mūšį:

12.2.1. visoms komandoms pateikiama po vieną vienodą klausimą;

12.2.2. komandos nariai atsakymą užrašo kortelėje;

12.2.3. kortelės su atsakymu po kiekvieno klausimo perduodamos konkurso komisijai (fiksuojamas atsakymo pateikimo laikas).

Sprendžiant protų mūšio klausimus draudžiama naudotis ryšio ir kitomis pagalbinėmis informacinėmis priemonėmis;

12.3. komandos atsisveikinimas.

Konkurso organizatoriai pasilieka teisę įtraukti nekonkursines organizatorių pasirinktas užduotis.

## VII SKYRIUS KONKURSO VERTINIMO KOMISIJA

13. I etapo vertinimo komisiją sudaro 3 mokyklos ir 2 policijos deleguoti atstovai.

14. II etapo vertinimo komisiją sudaro miestų, rajonų ir savivaldybių švietimo padalinių ir teritorinių policijos komisariatų atstovai (ne mažiau kaip 5 asmenys).

15. III etapo vertinimo komisiją sudaro teisinių žinių konkursų regionuose organizatoriai (ne mažiau kaip 5 asmenys).

16. IV etapo vertinimo komisiją sudaro teisinių žinių konkurso organizavimo komitetas.

17. Komandas konkursui rengę asmenys negali būti komisijos nariai.

## VIII SKYRIUS UŽDUOČIŲ VERTINIMAS IR KRITERIJAI

18. Komandų prisistatymas ir atsisveikinimas vertinamas 10 balų sistema: mažiausias – 1 balas, didžiausias – 10 balų.

19. Už kiekvieną teisingą atsakymą į protų mūšio klausimą komanda gauna 1 balą.

20. Aukščiausią įvertinimą gauna daugiausia balų surinkusi komanda.

21. Komandos, surinkusios vienodą balų skaičių, dalyvauja žaibo turnyre. Komandų kapitonai išsitraukia papildomą 1 klausimą. Komandos kapitonas, greičiausiai ir teisingai atsakęs į pateiktą klausimą, gauna 1 tašką, kuris pridedamas prie komandos surinktų taškų.

22. Netikslūs atsakymai vertinami 0, neišsamūs – 0,5 balo.

23. Konkurso užduočių atlikimo vertinimo kriterijai:

23.1. užduoties ir temos atitikimas;

23.2. pasirodymo originalumas, kūrybiškumas, estetiškumas;

23.3. atsakymų tikslumas.

24. Prisistatymui ir atsisveikinimui atlikti skiriama iki 5 minučių, vienam protų mūšio klausimui spręsti – iki 3 min.

## **IX SKYRIUS KONKURSO DALYVIŲ APDOVANOJIMAS**

25. I etape nugalėjusi komanda įgyja teisę dalyvauti II etape ir gali būti apdovanota mokyklos ir konkurso rėmėjų įsteigtais prizais.

26. II etape nugalėjusi komanda apdovanojama savivaldybės švietimo padalinio, policijos ir rėmėjų įsteigtais prizais ir įgyja teisę dalyvauti III etape.

27. III etape nugalėjusi komanda ir ją ruošę vadovai apdovanojami konkurso organizatorių ir rėmėjų įsteigtais prizais. Laimėjusi komanda dalyvauja baigiamajame IV etape.

28. Komandoms, IV etape užėmusiems I, II ir III vietas, įteikiami padėkos raštai, atminimo dovanos ir konkurso organizatorių ir rėmėjų įsteigti prizai.

## **X SKYRIUS KONKURSO FINANSAVIMAS**

29. Konkurso I etapas finansuojamas bendrojo ugdymo mokyklų, profesinio mokymo įstaigų ir jų rėmėjų skirtomis lėšomis.

30. Konkurso II etapas finansuojamas miestų ir rajonų savivaldybių ir rėmėjų skirtomis lėšomis.

31. Konkurso III ir IV etapai finansuojami organizatorių ir rėmėjų skirtomis lėšomis. Šie etapai gali būti finansuojami ir lėšomis, skirtomis pagal parengtus projektus.

---